



F.I.G.C. - COMITATO REGIONALE VENETO

VIA DELLA PILA 1 - 30175 MARGHERA (VE)
CENTRALINO : 041 25.24.111

L.N.D. TEL. 041 25.24.115/6/9 FAX : 041 25.24.120/140
Internet : www.figcvenetocalcio.it
E-mail : vecalcio.segreteria@figc.it
per appr.Tornei: E-mail: vecalcio.tornei@figc.it

S.G.S. TEL 041-25.24.174/5 FAX : 041.25.24.190
E-mail : vecalcio.giovanile@figc.it



Alle Società delle
Leghe Professioniste
Loro Sedi

Regolamento Giovanissimi Professionisti – Fascia "B" 2013/2014 Fase Autunnale e Primavera

Premessa

La Manifestazione si svolgerà, così come stabilito dal Settore Giovanile e Scolastico Nazionale, in osservanza delle norme stabilite per la categoria "Esordienti".

Società partecipanti

BASSANO VIRTUS 55 S.T. – CHIEVO VERONA – CITTADELLA – HELLAS VERONA –
PADOVA – REAL VICENZA – UNIONE VENEZIA – VICENZA CALCIO.
(totale n. 8).

Limiti di età

Le squadre saranno formate da 11 giocatori, regolarmente tesserati per la FIGC nella stagione in corso, **nati nel 2001** e che, comunque, abbiano compiuto i 12 anni, così come previsto dalle NOIF.

Elenchi giocatori e sostituzioni

Le società potranno presentare in distinta, prima dell'inizio della gara, fino ad un massimo di n. 20/22 giocatori fermo restando che tutti dovranno giocare almeno un tempo dei primi due o, nel caso la gara si disputasse eccezionalmente in due tempi, uno dei due (così come previsto dal CU n. 1 del SGS nazionale).

Durata e risultati delle gare

Le gare vengono disputate, di norma, in **Tre tempi** della durata di **20 minuti ciascuno**, fermo restando che (vedi CU n. 1 SGS nazionale) nel caso di condizioni meteorologiche avverse che non consentano tale formula, i responsabili tecnici delle due società potranno eccezionalmente far disputare due tempi di gioco da 25' ciascuno.

In tal caso tutti i giocatori non utilizzati nel primo tempo dovranno obbligatoriamente prendere parte alla gara dal 1° minuto del 2° tempo e non potranno più essere sostituiti, fatti salvi casi di infortunio.

I risultati delle gare saranno espressi come previsto per la categoria Esordienti.

Palloni

Considerata la giovane età dei partecipanti, dovrà essere utilizzato il **pallone n. 4**.

Modalità di svolgimento

La Manifestazione prevede un unico Girone all'italiana con gare di andata e ritorno.

Le gare saranno disputate domenica mattina con inizio alle ore 10.30 su campi liberi da ogni altra manifestazione.

Ogni squadra potrà utilizzare un **time out** della durata di UN minuto nell'arco della stessa gara.

Si rammenta che sia all'inizio che alla fine della gara i partecipanti dovranno salutare il pubblico e salutarsi tra di loro stringendosi la mano.

Green Card: i tecnici delle società sono invitati a segnalare, congiuntamente, particolari episodi di Fair Play, così come previsto dal CU n. 1 del SGS nazionale.

Automatismo delle sanzioni

Poiché l'attività si svolge con le modalità della categoria Esordienti, si applica - in deroga - l'art. 45 comma 2 del Codice di Giustizia Sportiva che non prevede l'automatismo delle sanzioni per i calciatori espulsi dal campo, i quali dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice Sportivo che verranno pubblicati sul Comunicato Ufficiale del Comitato Regionale Veneto.

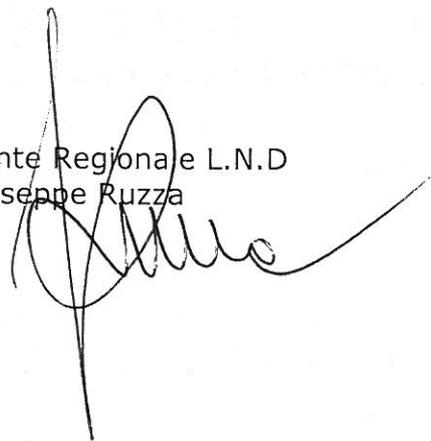
Direzione delle gare

Le gare saranno dirette da arbitri federali. In caso di assenza le gare dovranno essere dirette dai Dirigenti di società.

Per quanto non contemplato, valgono le disposizioni della Federazione Italiana Giuoco Calcio.

Venezia- Marghera 24/09/2013

Il Presidente Regionale L.N.D
Giuseppe Ruzza



FIGC – Comitato Regionale Veneto

Torneo categoria Giovanissimi Professionisti - stagione sportiva 20 /20

Rapporto dell'Arbitro signor _____ società/sezione _____

Gara: _____ del _____ ore _____

disputata a _____ campo _____

NOTE (rinviata, sospesa, ecc. - motivo)

_____ reti _____

Società ospitante/Società ospitata

RISULTATO

Società ospitante/Società ospitata

_____ reti _____

Società ospitante/Società ospitata

_____ reti _____

Ora di inizio _____

nel 1° t. n. _____ min. per _____

Durata del riposo _____

nel 2° t. n. _____ min. per _____

Ora della fine _____

nel 3° t. n. _____ min. per _____

Variazioni nelle formazioni delle squadre

SOCIETA' OSPITANTE

al _____ del _____ t. esce n. _____
entra n. _____

al _____ del _____ t. esce n. _____
entra n. _____

al _____ del _____ t. esce n. _____
entra n. _____

al _____ del _____ t. esce n. _____
entra n. _____

al _____ del _____ t. esce n. _____
entra n. _____

al _____ del _____ t. esce n. _____
entra n. _____

al _____ del _____ t. esce n. _____
entra n. _____

al _____ del _____ t. esce n. _____
entra n. _____

al _____ del _____ t. esce n. _____
entra n. _____

al _____ del _____ t. esce n. _____
entra n. _____

SOCIETA' OSPITATA

al _____ del _____ t. esce n. _____
entra n. _____

al _____ del _____ t. esce n. _____
entra n. _____

al _____ del _____ t. esce n. _____
entra n. _____

al _____ del _____ t. esce n. _____
entra n. _____

al _____ del _____ t. esce n. _____
entra n. _____

al _____ del _____ t. esce n. _____
entra n. _____

al _____ del _____ t. esce n. _____
entra n. _____

al _____ del _____ t. esce n. _____
entra n. _____

al _____ del _____ t. esce n. _____
entra n. _____

al _____ del _____ t. esce n. _____
entra n. _____

GIUOCATORI ESPULSI (cognome e nome, n° maglia, società, minuto, motivazione)

GIUOCATORI AMMONITI (cognome e nome, n° maglia, società, minuto, motivazione)

Arbitro Dirigente Società _____

Arbitro A.I.A. _____

Dirigente Società Ospitante _____

Dirigente Società Ospitata _____

NOTE (Green Card, saluti, ecc.) _____

RISULTATO DELLE GARE

Per quanto riguarda il risultato di ciascuna gara, in entrambe le categorie (Pulcini ed Esordienti) i risultati di ciascun tempo di gioco devono essere conteggiati separatamente.

Pertanto, a seguito del risultato acquisito nel primo tempo, il secondo tempo inizierà nuovamente con il risultato di 0-0 (stessa cosa vale per il terzo) ed il risultato finale della gara sarà determinato dal numero di mini-gare (tempi di gioco) vinte da ciascuna squadra (1 punto per ciascun tempo vinto o pareggiato).

Nel ribadire, quindi, che il risultato della gara nasce dalla somma dei risultati dei tre tempi (e che, pertanto, ogni tempo non costituisce gara a sé, ma minigara), si rimanda, per le diverse combinazioni di risultato finale, all'apposita tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

COMBINAZIONI DI RISULTATO FINALE

Pareggio in tutti e tre i tempi della gara:	risultato finale	3-3
Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre:		3-2
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre:		3-1
Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi:		3-0
Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi:		2-2
Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi:		2-1